



(1) When the cake is removed from an oven, its temperature is measured at 300°F .

One minute later the temperature is 185°F .

(a) Write down the differential equation with boundary condition. (5%)

(b) How long will it take for the cake to cool off to a room temperature of 70°F . (10%)

(2) Given the differential equation $2xy^3 - 3y - (3x + \alpha x^2 y^2 - 2\alpha y)y' = 0$,

(a) Choose a constant α so that the differential equation is exact. (5%)

(b) Find a potential function and obtain the general solution. (10%)

(3) Find the Laplace transform by the definition $L(f) = \int_0^\infty f(t)e^{-st} dt$.

(a) $L(t^2)$ (5%)

(b) $L(t \cos t)$ (5%)

(4) If $f(t) = -1 + \int_0^t f(t-\alpha)e^{-3\alpha} d\alpha$, find $f(t)$ by Laplace Transform. (10%)

(5) Find the Fourier series for the periodic function

$$f(x) = \begin{cases} 1, & \text{for } -\pi \leq x < 0 \\ 2, & \text{for } 0 \leq x < \pi \\ f(x+2\pi) & \end{cases} \quad (15\%)$$

(6) If the Fourier transform of $f(t) = \frac{1}{a^2 + t^2}$ is $F(\omega) = \frac{\pi}{a} e^{-a|\omega|}$, find the Fourier

transform of $g(t) = \frac{5e^{4it}}{t^2 - 4t + 13}$. (10%)

(7) Is $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$ diagonalizable? Why? (10%)

(8) Let $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & x & 0 \end{bmatrix}$, for $x \in R$.

(a) Find the inverse matrix of A ; $A^{-1}=?$ (10%)

(b) Find the determinant of A^{-2} ; $\det(A^{-2})=?$ (5%)



1.

假設計算機的資料是以 n 個位元來表示，

- (a) 試說明 1 的補數表示法和 2 的補數表示法之主要差異？(5 分)
- (b) 假設 $n=4$ ，試寫出 +3 和 -3 之 1 的補數表示法和 2 的補數表示法。(5 分)

2.

- (a) 何謂奇同位檢查(odd parity check)？何謂偶同位檢查(even parity check)？(2 分)
- (b) 試說明同位檢查(parity check)與漢明碼檢查(Hamming code check)在錯誤檢查能力上的主要差異？(2 分)
- (c) 若訊息為 1110101，則採用奇同位檢查、偶同位檢查、漢明碼檢查之編碼分別為何？(6 分)

3.

- (a) 何謂運算式的後置式(postfix)？(2 分)
- (b) 試寫出中置式(infix) $A+B\times C$ 的後置式。(4 分)
- (c) 試寫出中置式 $(A+B)\times(C-D)$ 的後置式。(4 分)

4.

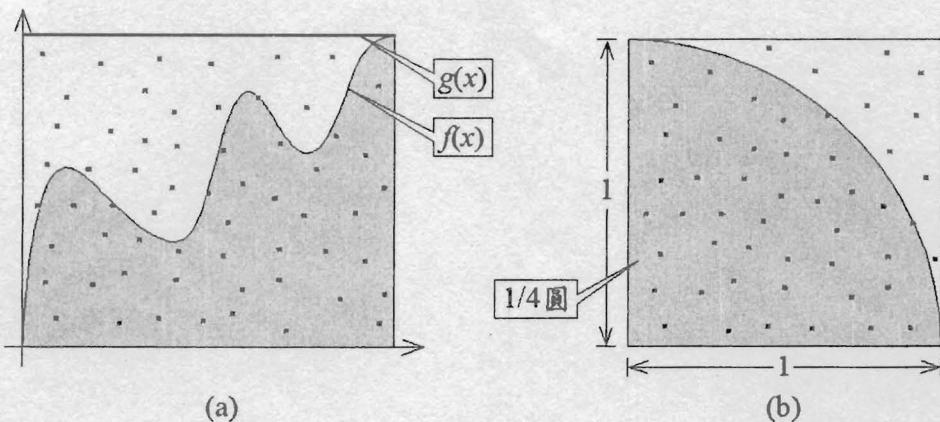
- (a) OSI (Open Systems Interconnection) 參考模型中之第 3 層是稱為網路層(network layer)，試寫出其它層的中文名稱和英文名稱。(6 分)
- (b) 試寫出網路層的主要工作。(4 分)

5.

- (a) 何謂子網路(subnet)？(5 分)
- (b) 如何將一個 Class B 網路 150.150.x.x 劃分成 11 個子網路？其子網路遮罩(subnet mask)為何？(5 分)

6.

「蒙地卡羅法」(Monte Carlo Method)是近代的科學計算方法，能有效地估算出複雜的數學方程式或自然現象，原理如下：假設欲計算某一函數 f 的面積，我們可針對 f 找一個類似、更簡單且範圍大於 f 的函數 g ，所選取的 g 所形成的面積易於計算，通常是矩形之類的幾何圖形，如圖一(a)所示。然後投入足夠多的隨機亂數，計算有多少落在 f 內的數量除以全部亂數的數量，最後再把計算得到的比值乘上 g 的面積，即得 f 面積的近似值。我們可運用這個方法求圓周率 π ；先畫出一個半徑為 1 的單位圓，此圓的面積恰好等於 π ，而 $1/4$ 圓面積則為 $\pi/4$ (如圖一(b)所示)。我們可設一個邊長為 1 的正方形剛好包住此 $1/4$ 圓。接著，平均地任意射 n 支飛鏢到正方形區域內。假設有 m 支飛鏢落在此 $1/4$ 圓內，則 $\pi = 4m/n$ 。試以 pseudo-code 或任何合乎語法的程式語言、依「蒙地卡羅法」描述求 π 之近似值的方式。(10 分)



一

7.

假設有一程式在某機器執行需 100 秒才完成。若在該程式中乘法運算佔了 80 秒的時間，而我們希望增快乘法速度使得此程式加快 4 倍完成。試利用 Amdahl's Law 說明乘法需加速幾倍方能達此要求？
(10 分)

8.

(a) 何謂 CPU 密集型(CPU-bound)的程序？(5 分)

(b) 對排程(scheduling)而言，為何區分 CPU 密集型與 I/O 密集型(I/O-bound)的程序非常重要？請敘述理由。(5 分)

9.

考慮圖二之程式碼，該程式之輸出為何？請說明理由。(10分)

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    signed short int x, y = 32767;
    x = y+1;
    printf("x = %d; y = %d; y+1 = %d\n", x, y, y+1);
}
```

圖二



10.

考慮圖三之程式碼，該程式是否可編譯(compliable)且被執行？若可被執行，程式之輸出為何？若無法編譯或執行，請說明理由。(10 分)

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

struct point {
    int x, y;
};

double dist(point vi, point *vj)
{
    static double length = 0;
    length += sqrt(pow(vi.x-vj->x, 2)+pow(vi.y-vj->y, 2));
    return length;
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    double length;
    point vertex[4] = {{0,0},{0,2},{2,2},{2,0}};

    for (int i = 0, j = sizeof(vertex)/sizeof(point); i < j; i++)
        length = dist(vertex[i],&vertex[(i+1)%j]);

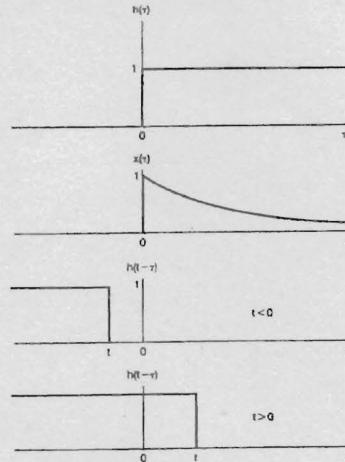
    printf("length = %g\n", length);

    return 0;
}
```

圖三



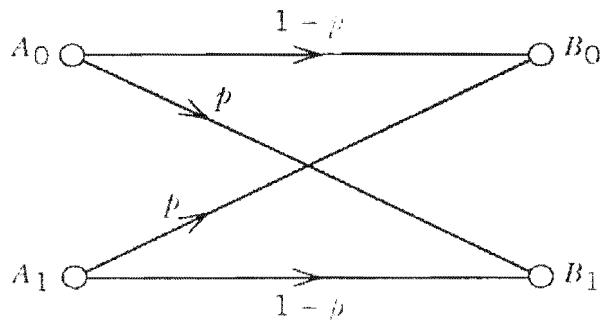
1. (10%) Consider a continuous-time complex exponential signal Ce^{at} , where C is expressed in polar form and a in rectangular form. That is, $C=|C| e^{j\theta}$ and $a=r+jw_0$. Please express Ce^{at} in rectangular form.
2. (a) (5%) Please show that why $e^{j\pi n}$ can be expressed as $(-1)^n$. Note that n is an integer. (b) (5%) Let the input and output signals of a system be denoted as $x(t)$ and $y(t)$, respectively. If the relation between system input and output is given as $y(t)=tx(t)$, is $y(t)$ stable? Also provide your explanation.
3. (15%) Consider an input signal $x(t) = e^{-at}u(t)$, $a > 0$ and a system impulse response $h(t) = u(t)$, which are also shown in the figure. Please determine the system output using the convolution integral.



4. (10%) The sinc function is defined as $\text{sinc}(\theta) = \frac{\sin \pi \theta}{\pi \theta}$. Please represent the following signals in terms of sinc function: (a) $\frac{3 \sin wT}{w}$; (b) $\frac{\sin Wt}{2\pi t}$.
5. (10%) Let $x(t) = 1 + \sin w_0 t + 2 \cos w_0 t + \cos(2w_0 t + \frac{\pi}{4})$. Please determine the Fourier coefficients of $x(t)$.



6. (15%) 二元對稱通道 BSC 其轉換機率圖如下



其中 傳送端 $A_0 = 0, A_1 = 1$ 及接收端 $B_0 = 0, B_1 = 1, p = 1/3$ 是錯誤機率。我們已知傳送端會送 0 的機率是 $1/3$, 送 1 的機率是 $2/3$. 今假定接收端接收到的是 0, 那麼傳送端真的送的是 0 的機率多少?

7. (a) (5%) 試說明奈奎士(Nyquist)取樣定理。(b)(10%)說明符元間干擾(Intersymbol interference)產生的原因及克服方式。
8. (15%) 試說說明眼狀圖(Eye Pattern)的定義及用途。